

Haridusprogrammi „Ettevõtlik kool“ üle-eestiline edulugude konkurs

„Õppimine on põnev!“ Palun täitke tabeli lahtrid võimalikult konkreetset! Sõna „tegevus“

võtab kokku erinevad võimalikud eduloo vormid – tund, projekt jms. Lahtrites olevald **punased**

kommentaari aitavad kõik olulise kirja panna. Punasega kirjutatud tekst asendage sobiva infoga ja punane kustutage. Palun kirjutada nii palju kui vajalik ja nii vähe kui võimalik ☺



MAAKOND	PÄRNU
ÕPPEASUTUS	Nimi: Pärnu Rääma Põhikool Koduleht: https://www.raama.ee/
EDULOO ESITAJA	Nimi: Mart Kimmel Amet: Ettevõtliku kooli koordinaator E-post: mart@raama.ee
EDULOO EESTVEDAJA(d)	Nimi: Joonas Leemet Amet: 8. klassi õpilane E-post: kool@leemet.me Nimi: Armin Palumägi Amet: 8. klassi õpilane Nimi: Magnar Liier Amet: 8. klassi õpilane Nimi: Anette-Marie Sibul Amet: 8. klassi õpilane
KLASS/VANUSERÜHM	III kooliaste
TEGEVUSE ALGUS- JA LÕPPKUUPÄEV	03.10.2018 – 04.10.2018
EDULOO PEALKIRI	Rääma Hackathon
TEGEVUSE EESMÄRGID JA SEOS ÕPPETÖÖGA	1. Õpilaste tiimid töötavad üheskoos välja lahendusi etteantud probleemidele. 2. Õpilased koostavad disainipõhise paberprototüübi enda äpist, mis etteantud probleemi lahendab. Tegevus on seotud kunstõpetusega, informaatikaga, matemaatikaga, eesti keelega.
TEGEVUSE LÜHIKOKKUVÕTE MEEDIASSE max 1000 tähemärki koos tühikutega	Leida ja koostada tiimipõhise ideepätkumi kaudu probleemile lahendus äpi abil ning disainida see äpp. 4. - 6. klassi probleem oli: “Söögivahtetunnis on järjekorrad liiga pikad ja võtavad palju vahetunni vaba aega.” 7. - 9. klassi probleem oli: “Õpilased veedavad suurema osa tunniajast nutiseadmes ning seetõttu hajub nende tähelepanu tunnis.” Tehtud äpiprototüüpide miniesitlus, kus iga tiim teeb pitch-i ehk liftikõne. Aega selleks on 60 sekundit ning liftikõne käigus räägitakse, miks seda äppi on vaja ja kuidas see äpp töötab. http://nutiraama.weebly.com/uudised/raama-hackathon-3-ja-raama-hackathon-4
KOOSTÖÖPARTNERID	1. Koolisiselt olid koostööpartnerid klassijuhatajad ning juhtkond, tänu kellele õpilased said osaleda tegevuses. 2. Kooliväliselt oli koostööpartneriks Pärnumaa Arenduskeskus, kes tegevust tutvustas ka teistele maakonna koolidele.



ETTEVÕTLUSÕPPE
PROGRAMM



TEGEVUSES OSALENUD ÕPILASTE ROLLID	<p>Nimi: Joonas Leemet (idee väljatöötaja ja praktikumi läbiviija) Amet: 8. klassi õpilane E-post: kool@leemet.me</p> <p>Nimi: Armin Palumägi (praktikumi läbiviija) Amet: 8. klassi õpilane</p> <p>Nimi: Magnar Liier (praktikumi läbiviija) Amet: 8. klassi õpilane</p> <p>Nimi: Anette-Marie Sibul (praktikumi läbiviija) Amet: 8. klassi õpilane</p>
TEGEVUSE TULEMUSED JA MÕJU	<p>1. Õpilaste tiimid töötavad üheskoos välja lahendusi etteantud probleemidele. Tulemus: 3-liikmelised tiimid lahendasid etteantud probleemi edukalt.</p> <p>2. Õpilased koostavad disainipõhise paberprototüübi enda äpist, mis etteantud probleemi lahendab. Tulemus: 3-liikmelised tiimid koostasid disainipõhise paberprototüübi ning tutvustasid seda ka liftikõnes teistele tiimidele.</p>
SOOVITUSED	<ol style="list-style-type: none"> 1. Igas tiimis 3 liiget. 2. Igal tiimiliikmel enda konkreetne roll tiimis. 3. Probleem olgu konkreetne ja mõõdetav, samas selline, et sellele pakutakse erinevaid lahendusi.
Viited illustreerivale materjalile	http://nutiraama.weebly.com/uudised/raama-hackathon-3-ja-raama-hackathon-4

Mina, *Mart Kimmel*, nõustun antud eduloo ja kaasa saadetud lisamaterjali avaldamisega „Ettevõtliku kooli“ koduleheküljel www.evkkool.ee ja teistes kommunikatsioonikanalites.

Täidetud vorm saata meiliaadressile ettevotlikkool@gmail.com . Kirja pealkirjaks lisada **MAAKOND: ÕPPEASUTUSE NIMI**. Edulugu loetakse saadetuks, kui saate vastavasisulise vastuskirja.